Formation - UX Design et Ergonomie des interfaces

Apprenez comment concevoir un site ou une application offrant la meilleur expérience utilisateur possible.

Ergonomie des interfaces (UX Design) | UX Design

CODE : 4898 | Mise à jour : 30/03/2023

Objectifs

- Adopter une démarche de conception centrée sur les utilisateurs
- Savoir maître en oeuvre le processus de conception d'une interface
- Créer des prototypes interactifs avec Adobe XD
- Connaitre les critères d'ergonomie réussie et les appliquer dans vos développements d'interface

Contenu de la formation

Introduction
Définition de l'ergonomie, UX Design, Design Thinking
Le process de conception d'une interface homme-machine (IHM)
Les plus-values de l'UX et investir sur la phase de conception

Analyse des besoins des utilisateurs
Adopter une démarche de conception centrée sur les utilisateurs
Définir les utilisateurs, recenser leurs besoins :

Les méthodes :

- Observation
- Immersion
- Entretiens

Les livrables :

- Persona ou empathy map pour connaitre l'utilisateur
- Parcours utilisateur (journey map)

Travaux pratiques : création de persona, cartographie d'un parcours utilisateur

Concevoir et imaginer des solutions
Les enjeux de la phase de conception

Les méthodes pour proposer une solution optimale selon les besoins

FORMATION MULTIMODALE

PUBLIC CIBLE
Tous publics Chef de projet, concepteur (technique ou fonctionnel), product owner, et toute personne intéressée par l'IHM.

PRÉ-REQUIS
Pas de pré-requis. Une expérience dans la conception d'interfaces numériques serait un plus.

DURÉE
3 jours (21 heures)

SESSION INTRA
Nous consulter

GROUPE

et les utilisateurs :

- Définition des données à afficher
- Découpage d'un écran en zones
- Définition de la navigation

Les livrables :

- Site map, User/Task Flow
- Zoning, wireframes, storyboards, prototypes

Travaux pratiques : atelier d'idéation, tri de cartes, création de prototypes d'interface en basse définition

Créer un prototype interactif abevc Adobe XD
Les étapes de création :
– Utilisation des UI kits
– Conception des écrans
– Création d'un prototype interactif
– Partage et mise en test du prototype
– Transmission des spécifications auprès de l'équipe de développement

Travaux pratiques : réalisation des principaux écrans d'une application web ou mobile

Evaluer la solution mise en œuvre
Les enjeux de la phase d'évaluation et présentation des différents types de tests

Les méthodologies :

- Avec utilisateur : par exemple tests utilisateurs, design walkthrough, …
- Sans utilisateur : par exemple audit (critères ergonomiques et heuristiques), …

Les livrables :

- Analyse des résultats d'évaluation
- Rapport sur les défauts et problèmes rencontrés
- Recommandations d'amélioration

Travaux pratiques : audit ergonomique (heuristiques de Nielsen)

Adopter une démarche de veille et d'amélioration continue
Panorama sur les différentes tendances ergonomiques
Evolution et diversification des interfaces

Modalités pédagogiques

- Documents supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Quiz
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Suivi, évaluation et sanction

Suivi et évaluation des résultats

- Mises en situations
- Questions écrites ou orales (QCM, Quiz, ...)
- Produit type à fabriquer

Sanction de formation

- Remise d'une attestation de formation

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Veuillez faire connaître vos besoins au plus tôt lors de nos échanges. La prise en compte d'un besoin spécifique peut nécessiter un délai pour étudier les modalités d'adaptation ou d'orientation.

Taux de satisfaction des stagiaires

Issus des évaluations de satisfaction à chaud des stagiaires.

92% (79 avis)

Taux de validation de la formation

Issus des résultats de l'atteinte des objectifs par les stagiaires (Acquis et En cours d'acquisition).

Non renseigné

Franck David

Formateur UX Design - Green UX - Écoconception

Je vous accompagne dans votre montée en compétences sur l'ergonomie, l'UX Design, l'écoconcepttion de services numériques.

06 61 50 77 13
contact@franckdavid.fr

Site web : https://www.franckdavid.fr
LinkedIn : https://www.linkedin.com/in/franck-david-formateur/

Biographie

20 ans d'expérience dans les domaines de la formation (présentiel et e-learning) et de la conception de projets innovants (applications web et mobiles, e-santé, lutte contre l'illettrisme).

Je propose des formations dans les domaines suivants :
– UX Design et ergonomie des interfaces web et mobiles
– Initiation au Design Thinking pour créer des produits et services innovants, centrés sur les utilisateurs
– Prototypage d'applications mobiles et sites web
– Éco-conception de services numériques (Green UX)

Diplômes et formations

Formation initiale :
Diplôme de Langues et Civilisations Orientales (Vietnamien) – Langues'O – INALCO Sorbonne III – Paris

Formation continue :

- Design Thinking/ Innovation d'usage
- Intégration Front-End
- UX Design
- Prototypage de sites et applications mobiles
- Design Cradle to Cradle
- Biomimétisme