

Formation - Concevoir l'expérience utilisateur des applications IA

Concevez des interfaces d'IA centrées sur la qualité de l'expérience utilisateur.

Ergonomie des interfaces (UX Design)

CODE : 76538 | Mise à jour : 20/01/2026

Objectifs

- Identifier les spécificités UX des applications IA
- Appliquer des principes de conception UX pour adresser les défis de l'IA
- Concevoir des interactions hommes-IA utilisables, accessibles et dignes de confiance

Contenu de la formation

Comment l'IA transforme l'expérience utilisateur et les Interfaces Homme-Machine

La conception de l'IA centrée sur les humains (HAX)

Les implications éthiques et psychologiques de l'utilisation de l'IA

Principes directeurs de conception de l'interaction Homme-IA
(confiance, transparence, maîtrise,...)

Notions de base sur l'IA et implications pour les Designers

Le rôle du Designer dans l'équipe projet

Identifier les opportunités d'utilisation de l'IA dans un contexte donné

De l'importance de comprendre les modèles mentaux des utilisateurs

Automatisation ou augmentation : les critères pour faire les bons choix

Identifier la valeur d'usage de l'IA dans un service numérique

Prototyper une IA basse définition et mener des tests précoce

Conception de l'IA (System Prompt)

Attribution du rôle, cadrage du champ d'action, raisonnement, présentation du résultat, positionnement par rapport à l'utilisateur, gestion des limites

Concevoir l'expérience utilisateur et l'interface d'une application

IA

Utilisation des AI Design Patterns durant toutes les étapes :

Découverte, première interaction, analyse de la réponse, raffinement

FORMATION MULTIMODALE

PUBLIC CIBLE

UX Designer, Product Owner / Product Manager, Graphistes / UI Designer, Lead UX, Développeurs.

PRÉ-REQUIS

Connaissance des fondamentaux du design de services numériques. Il n'est pas nécessaire d'avoir des connaissances approfondies en intelligence artificielle, en programmation ou en data science.

DURÉE

3 jour (21 heures)

SESSION INTRA

Nous consulter

GROUPE

Minimum 1 personne

Maximum 6 personnes

Spécificités des différentes modalités d'interaction

Concevoir des UI adaptées aux différents types d'input(texte, voix, image, haptique, ambiant, multi-modal)

Intégrer efficacement l'IA dans un service numérique existant

Quelles stratégies pour faciliter la prise en main et l'adoption des fonctionnalités intégrant l'IA ?

Délivrer les designs et les spécifications

Scénariser les interactions et écrire des spécifications UX pour les concepteurs de l'IA

Comment tester un prototype d'interface intégrant l'IA

Mesurer et valider l'UX d'une IA

Mener un mini-audit avec des heuristiques d'utilisabilité adaptées

Mettre en place des métriques et des KPI

Pour un usage éthique de l'IA

Veiller à l'accessibilité de l'IA

Comment établir la confiance et agir avec éthique

Limiter l'impact environnemental de notre usage de l'IA

Ateliers et mises en pratique :

Analyse de cas d'usage d'IA existantes

Scénarisation de dialogues pour un assistant IA

Esquisse de solutions pour de nouveaux cas d'usage IA

Réalisation de tests sur la base d'un prototype d'application IA

Les ateliers mentionnés ci-dessus pourront être adaptés en fonction des attentes des participants.

Modalités pédagogiques

- Documents supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Quiz

Suivi, évaluation et sanction

Suivi et évaluation des résultats

- Feuille d'émargement
- Formulaires d'évaluation de la formation
- Mises en situations
- Questions écrites ou orales (QCM, Quiz, ...)

Sanction de formation

- Remise d'une attestation de formation

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Veuillez faire connaître vos besoins au plus tôt lors de nos échanges. La prise en compte d'un besoin spécifique peut nécessiter un délai pour étudier les modalités d'adaptation ou d'orientation.

Taux de satisfaction des stagiaires

Issus des évaluations de satisfaction à chaud des stagiaires.

0% (avis)

Taux de validation de la formation

Issus des résultats de l'atteinte des objectifs par les stagiaires (Acquis et En cours d'acquisition).

Non renseigné



Franck David

Formateur UX Design - Green UX - Écoconception

Je vous accompagne dans votre montée en compétences sur l'ergonomie, l'UX Design, l'écoconception de services numériques.



06 61 50 77 13

contact@franckdavid.fr

Site web : <https://www.franckdavid.fr>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/franck-david-formateur/>

Biographie

20 ans d'expérience dans les domaines de la formation (présentiel et e-learning) et de la conception de projets innovants (applications web et mobiles, e-santé, lutte contre l'illettrisme).

Je propose des formations dans les domaines suivants :

- UX Design et ergonomie des interfaces web et mobiles
- Initiation au Design Thinking pour créer des produits et services innovants, centrés sur les utilisateurs
- Prototypage d'applications mobiles et sites web
- Éco-conception de services numériques (Green UX)

Diplômes et formations

Formation initiale :

Diplôme de Langues et Civilisations Orientales (Vietnamien) – Langues’O – INALCO Sorbonne III – Paris

Formation continue :

- Design Thinking/ Innovation d'usage
- Intégration Front-End
- UX Design
- Prototypage de sites et applications mobiles
- Design Cradle to Cradle
- Biomimétisme



L'OUVRE-BOITES

Coopérative d'Activité et d'Emploi - Pôle formation
20, allée de la Maison Rouge 44000 Nantes

Téléphone : 02 28 21 65 10

Courriel : contact@corymbe.coop

Nos CGV : www.corymbe.coop/cgv/



www.corymbe.coop

Enregistré auprès du préfet de la Région Pays-de-la-Loire

N° de déclaration d'activité : 52 44 04429 44

Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État